

# SOSIALE 7's TOERNOOI INSKRYWING

## R 500.00 PER SPAN INSKRYWING

FAKS ASSEBLIEF DIE POOITJIE KOS INSKRYWING NA 086 644 0099 OF E-  
POS AAN [maraism@saps.gov.za](mailto:maraism@saps.gov.za).

SPAN NAAM: \_\_\_\_\_

SPAN KAPTEIN NAAM: \_\_\_\_\_

KAPTEIN SEL NO: \_\_\_\_\_

SPAN NOMMER TOEGEKEN: \_\_\_\_\_

<u>NO</u>	<u>NAAM VAN SPAN LEDE</u>	<u>OUDERDOM</u>
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

### **BETALING AAN:**

Rekening Houer: Zwarrie Ondersteuners Klub

Bank: FNB

Takkode: 251-145

Rek. Nr. 622 9620 5894

Verwysing : "7's – Kaptein naam"

Stuur bewys aan: [zwarrieklub@gmail.com](mailto:zwarrieklub@gmail.com) & [maraism@saps.gov.za](mailto:maraism@saps.gov.za)

**\*Reëls agter op die blad.**

**Reëls**

- Een toernooi van 8 spanne bestaande uit twee “pools” naamlik A1-4 en B1-4.
  - Eerste Rondte - Elke span speel 3 wedstryde in elke “pool”. (POOL UITSPELE)
  - Tweede Rondte
    - Nommer 1 van “pool” A speel teen nommer 1 van “pool” B. Wenner word C1 genoem.
    - Nommer 2 van “pool” A speel teen nommer 2 van “pool” B. Wenner word C2 genoem.
    - Nommer 3 van “pool” A speel teen nommer 3 van “pool” B. Wenner word C3 genoem.
    - Nommer 4 van “pool” A speel teen nommer 4 van “pool” B. Wenner word C4 genoem.
  - Derde Rondte
    - C1 speel teen C2 - Beker
    - C3 speel teen C – Plaat
- Wedstryd duur sewe (7) minute aan elke kant met 3 minute rus.
- Elke span bestaan uit 10 spelers met sewe spelers ter alle tye op die veld.
- Die veld strek tussen die doellyn en tien meter stippellyn as uitlyne en die oorspronklike veld se uitlyne as die doellyn.
- Spasie tussen die tien tree stippellyn en halflyn is afgebaken vir reserwes.
- Die “drie touch” reel sal geld. Indien ‘n speler in die aanvallende span drie agter eenvolgende kere getouch word sal die bal oorgegee word aan die ander span.
- Indien ‘n speler uit trap met die bal sal die ander span die bal kry.
- Indien die bal die grond raak of vorentoe aangegee word sal die ander span die bal kry.
- ‘n Drie gedruk tel een punt.
- Geen skoppe word toegelaat nie.
- Indien die aanvallende span ‘n tik vat moet die verdedigende span 5 tree terugval.
- Geen “vinnige tikkies” word toegelaat nie.
- As ‘n speler die bal tik moet die bal onmiddelik uitgegee word.
- Spelers kan deurentyd vervang word. (Rolling subs) Vervanging kan slegs geskiet voor ‘n tikkie geneem word.
- Punte toekenning :
  - Wen = 4 punte
  - Gelykop = 2 punte
  - Indien gelyk – hoogste telling tussen die twee wat gelyk is.
  - Indien nog gelyk- skiet ‘n munstuk.